



## LICEO STATALE "TOMMASO GULLÌ"

Scienze Umane – Economico Sociale - Linguistico - Musicale

[www.magistralegulli.it](http://www.magistralegulli.it)- [repm04000t@istruzione.it](mailto:repm04000t@istruzione.it)-

[repm04000t@pec.istruzione.it](mailto:repm04000t@pec.istruzione.it) Corso Vittorio Emanuele, 69 - 89125

Reggio Calabria Tel. 0965499424 Fax 0965499423 Codice Fiscale

80009130800 – Codice Univoco UF9IYV

Al Docente Coordinatore

Agli Alunni e, loro tramite, alle Famiglie - Classe VBES

Al Sito WEB

Liceo Statale TOMMASO GULLI' - RC  
Prot. 0020559 del 01/12/2021  
04-03 (Uscita)

Oggetto: PALESTRA DELL'INNOVAZIONE CODING & ROBOTIC LAB – PROGETTO OPENSPACE.

Si comunica l'avvio del percorso per le Competenze Trasversali e per l'Orientamento "PALESTRA DELL'INNOVAZIONE CODING & ROBOTIC LAB", in convezione con Mondo Digitale. Il percorso della durata di n. 30 ore, inizierà il 10 dicembre 2021 nella sede Centrale, ed è strutturato per fare acquisire competenze disciplinari e transdisciplinari attraverso la progettazione, costruzione e programmazione di dispositivi robotici. Gli studenti saranno guidati a ideare e realizzare un robot turtle in grado di disegnare tramite programmazione. Il percorso, inoltre si prefigge di avviare gli alunni alle tecniche di design thinking, problem-solving, progettazione applicandole a nozioni di fisica e informatica. In questo modo, i partecipanti potranno inserire nel loro "curriculum" di studenti alcune conoscenze e skills fondamentali nel settore STEM.

Gli alunni acquisiranno competenze per progettare e gestire attività laboratoriali con metodi di didattica attiva, learning by doing, Think-Make-Improve; gestire attività didattiche di gruppo mediante la condivisione delle conoscenze, il peer to peer, il cooperative learning, l'utilizzo dell'intelligenza emotiva; acquisire strumenti per potenziare le capacità di problem solving, autonomia, creatività, condivisione, espressione scritta e orale negli studenti; acquisire strumenti per consolidare negli studenti l'autoconsapevolezza sui propri processi di apprendimento; acquisire strumenti per un uso consapevole e responsabile degli strumenti tecnologici, spirito di iniziativa ed uso attivo degli strumenti digitali; padroneggiare nozioni di base di fisica e informatica; progettare, costruire e programmare robot tramite la modellazione 3D e schede programmabili.

Reggio Calabria 01/12/2021

Il Dirigente Scolastico

Dott. Francesco Praticò

Firma autografa sostituita a mezzo stampa, ai sensi dell'art. 3, comma 2 del d.lgs. 39/1993