



LICEO SCIENZE UMANE e LINGUISTICO "TOMMASO GULLÌ"

Scienze Umane – S.U. Opzione Economico Sociale – Linguistico - Musicale

www.magistralegulli.it - rcpm04000t@istruzione.it -

rcpm04000t@pec.istruzione.it Corso Vittorio Emanuele, 69 - 89125 Reggio Calabria

Tel. 0965499424 Fax 0965499423 Codice Fiscale 80009130800 – Codice Univoco UF9IYV

Liceo Statale TOMMASO GULLI' - RC
Prot. 0018846 del 26/11/2022
VII (Uscita)

Ai Docenti

Sito web

Oggetto: Formazione personale piattaforma "Scuola Futura"

Il Ministero dell'istruzione utilizzando i fondi del Piano Nazionale Ripresa e Resilienza, nell'ambito delle azioni previste nella Missione 4 - istruzione e ricerca, da febbraio dello scorso anno ha attivato la piattaforma Scuola Futura dedicata alla formazione del personale scolastico.

La piattaforma, accessibile a questo link: <https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>, propone dei percorsi formativi ai quali può iscriversi il personale scolastico in servizio, accedendo all'area riservata dal pulsante in alto a destra "ACCEDI". Nell'area "**Tutti i percorsi**" sarà poi possibile conoscere i percorsi attivi, approfondirne il dettaglio e scegliere quello più adatto al proprio percorso formativo.

I percorsi formativi per il personale scolastico sulle competenze digitali per la didattica e l'organizzazione scolastica sono organizzati dai **Future labs** e dalle **scuole polo** individuate dal Ministero dell'Istruzione nell'ambito del Piano nazionale di ripresa e resilienza. **Ai percorsi possono accedere esclusivamente i docenti e il personale scolastico in servizio.** Si possono trovare nell'area di pertinenza, i percorsi formativi, inseriti direttamente dalle scuole polo, e ordinati per data di avvio. Si segnala in particolare l'attivazione dei **corsi relativi alle STEAM** e alla **didattica innovativa**, erogati a distanza o in presenza in modalità blended, dal **Polo STEAM Piria** di Reggio Calabria. Di seguito si riporta l'elenco dei corsi disponibili, per alcuni dei quali la scadenza è imminente (30/11):

- Coding e pensiero computazionale dai blocchi ai robot... per leggere la realtà (ed.3)
- Coding e pensiero computazionale... per leggere la realtà (ed. 2)
- Dalla matematica al machine learning (ed.2)
- L'insegnamento delle STEAM tra inclusione e personalizzazione (ed. 2)
- Realtà estesa, metaverso ed escape room nella didattica aumentata (ed.2)
- Sfida STEAM 4.0: insegnare le steam in chiave interdisciplinare
- S-TEAM for You (ed. 2)
- STEAM inizia con la...Scienza (ed. 2)
- Steam teaching... in cloud sharing (ed. 2)

Link di collegamento diretto ai corsi del Polo STEAM di Reggio Calabria:

https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/polo-steam-reggio-calabria?p_l_back_url=/search%3Fq%3Dreggio%2Bcalabria

Reggio Calabria, 26/11/2022

Il Dirigente Scolastico
Dott. Francesco Praticò

Firma autografa omessa ai sensi dell'art. 3 del D. Lgs. n. 39/199